

TOQUE DE QUEDA

Se considerará que Jeffrey está retrasado aunque solo llegue un minute pasadas las **9:00 pm** según el reloj de sus padres. Él debe estar físicamente dentro de la casa y debe anunciarse con sus padres al regresar a casa. Si necesita ayuda para el transporte de regreso a casa, debe pedírsela a sus padres, antes de las 7:00 pm.

RECOMPENSAS: (Trasfondos Saludables de Consistencia y Afecto)

Se entregarán las recompensas todas las noches a las 9 pm.

Recompensa Diaria = 1 hora de tiempo en el ordenador, para ser utilizada en la noche en que se gana la recompensa.

Recompensas Adicionales:

- 6 días seguidos = pizza con Louis, David, y Melvin
- 14 días seguidos = 2 entradas al cine; Una llamada del Tío John
- 30 días seguidos = Uso del teléfono celular con ____ minutos pre pagados

CONSECUENCIAS: (Trasfondos Saludables de Consistencia y Cero Amenazas Vacías)

1^{ra}. Falta = No habrá recompensas diarias + no juegos de video por 24 horas

2^{da}. Falta = No habrá recompensas diarias + no juegos de video por 72 horas + llamada a la policía

3^{ra}. Falta = No habrá recompensas diarias ni recompensas adicionales + llamada a la policía + su sistema de juegos y los juegos serán vendidos (otros artículos de valor comparable también podrán ser vendidos)

El primer día de cada mes, Jeffrey comenzará desde la 1^{ra}. Falta.

EL PAPEL DE LA FAMILIA: (Trasfondos Saludables de Claridad de Roles, Consistencia y Comunicación Comprensiva)

- Marie y Yves trabajarán como un equipo y se ayudarán mutuamente a ser más consistentes con Jeffrey.
- Las consecuencias serán impuestas con lenguaje breve y al grano.
- Si Jeffrey aumenta de intensidad, los padres se retirarán y esperarán.
- La familia participará en noches de juegos o salidas especiales juntos, una vez por semana.